

# F-1 WORLD GRAND PRIX

## 操作一覧表



ゲームの詳しい内容については、取扱説明書をお読みください。  
また、この操作一覧表はカセットと共に大切に保管してください。



DISTRIBUTED EXCLUSIVELY BY  
VIDEO SYSTEM  
CO-DEVELOPED BY  
PARADISE ENTERTAINMENT

### 十字キー

- ◆ステアリング
- BROADCASTモードでの撮影するマシンの順位切り替え

### Zトリガー

- ◆シフトダウン (マニュアルトランスミッション使用時)
- ◆バック (Zトリガー+Aボタン)
- バック (Zトリガー+3Dスティック上)

### 3Dスティック

- ◆ステアリング
- 上: アクセル    ■下: ブレーキ

## 《テクニック》

**ステアリング**: 3Dスティック斜め下に入力すると、通常より小さくコーナーを曲がることができます。

**フルアクセル**: Aボタンを素早く2回押すと、急加速できます。

**アンチロックブレーキ**: Bボタンを素早く2回押すと、アンチロックブレーキとなりスピンを防げます。

### Lトリガー

- ◆シフトダウン (マニュアルトランスミッション使用時)
- ◆バック (Lトリガー+Aボタン)
- バック (Lトリガー+3Dスティック上)

### Rトリガー

- シフトアップ (マニュアルトランスミッション使用時)

## コントローラタイプの設定

- STANDARDの場合: ◆
- WHEELの場合: ■
- STANDARD・WHEEL共通: ●

### Cボタンユニット

#### 上: 視点切り替え



リア視点    リア・ハイ視点    ノーズ視点



ドライバー視点    オンボード視点

#### 左: 左後方視点    右: 右後方視点



#### 下: 後方視点



### Aボタン

- ◆アクセル

### Bボタン

- ◆ブレーキ

### スタートボタン

- ポーズ (一時中断)

An official product of the FIA Formula One World Championship licensed by Formula One Administration Limited.

## ゲームモードの紹介

### EXHIBITIONモード

決勝レースのみを楽しむモードです。

ドライバーの中からTELEVISION CAMERAMANを選択するとAIカーの走行を観戦するBROADCASTモードが楽しめます。BROADCASTモードでも視点切り替えが可能です。さらに十字キーで撮影するマシンの順位を選択できます。



### GRAND PRIXモード

リアルに再現された97年度F1グランプリに参加しワールドチャンピオンを目指すモードです。



### CHALLENGEモード

97年度F1グランプリの史実をモデルにしたシナリオをクリアするモードです。

モードにはOFFENSE・DEFENSE・TROUBLEの3種があります。



### TIME TRIALモード

プレイヤーのマシンだけが走行するドライビングテクニックを磨くためのモードです。

ゴーストカー（プレイヤーのベストラップを再現する半透明のマシン）と競争することで、より効果的な練習ができます。

### 2 PLAYERモード

他のプレイヤーと対戦するモードです。

画面表示は上下2分割または左右2分割を選択できます。



## ゲーム画面の見方

- 順位が表示
- 現在の周回数
- ワーニングランプ  
SUS : サスペンションの損傷  
TYR : タイヤの磨耗  
AER : ウイングの破損  
GER : ギアの損傷  
ENG : エンジンのダメージ  
FUL : 燃料の残量
- スピードメーター
- タコメーター
- シフトポジション (ギアの位置)
- テロップ (ラップタイム、区間タイムなどの情報が表示されます。)
- フラッグ



## バドック画面の見方



- TELEMETRY :** テレメーターを表示して、自分の走行を解析できます。
- RESULTS :** 現時点のプレイヤーの成績が確認できます。
- LOAD :** セッティングの変更やセーブしたセッティングのロードを行います。
- SAVE :** 作成したセッティングをセーブすることができます。
- FUEL :** 燃料の量を調節します。
- TYRE :** タイヤの種類を選択します。
- F-WING, R-WING :** フロントとリアウイングの角度の設定をし、ダウンフォースを調節します。
- GEAR :** ギアの種類を変更し、マシンの加速性能と最高速度を調節します。
- SUSP :** サスペンションの種類を選択します。
- STEERING :** ステアリング比を変更します。